



Accademia Scacchi Milano
III Torneo di Soluzione problemi - Gara 2 - 2012/2013

<p style="text-align: center;">1</p> <p>#2 (4+3) il bianco muove e matta in due mosse</p>	<p style="text-align: center;">2</p> <p>#2 (7+6) il bianco muove e matta in due mosse</p>	<p style="text-align: center;">3</p> <p>#2 (8+9) il bianco muove e matta in due mosse</p>
<p style="text-align: center;">4</p> <p>#3 (5+8) il bianco muove e matta in tre mosse</p>	<p style="text-align: center;">5</p> <p>+ (3+4) il bianco muove e vince</p>	<p style="text-align: center;">6</p> <p>+ (5+5) il bianco muove e vince</p>
<p style="text-align: center;">7</p> <p>h#2 due soluzioni (4+11) automatto in due mosse (=>il nero muove per primo)</p>		<p style="text-align: center;">8</p> <p>Ricostruire tutte le mosse di una partita sapendo che è terminata con la mossa</p> <p style="text-align: center;">5. ♔xe4#</p>